

### *Querida familia:*

Hoy en mi clase tomé huellas dactilares y examiné los patrones que tienen.

### ¿Sabía usted que?

- Las huellas dactilares son únicas. Nuestras huellas dactilares tienen patrones que son muy complejos. Por lo general, los patrones de las huellas dactilares incluyen curvas, arcos y espirales formados por los bordes de la piel. Aunque todas nuestras huellas dactilares tienen patrones, son diferentes de las huellas de cualquier otra persona en el mundo.
- Una huella dactilar es una impresión que dejan los bordes sobre la superficie de nuestros dedos. Estas impresiones pueden quedar marcadas al tocar una superficie como un espejo o en la perilla de la puerta. Los residuos que quedan en la piel como transpiración, grasa, sangre, pintura, aceite o tinta pueden dejar una impresión. Como las huellas dactilares tienen características tan únicas, se utilizan mucho como una forma de identificación.

### Ahora le puede preguntar a su hijo:

- ¿Qué usaste para hacer tus huellas dactilares?
- Explica cómo son tus huellas dactilares.
- Dime algo que tenga las mismas característica de las impresiones de tus dedos. ¿En qué es diferente?

### Actividades que puede hacer con su hijo:

- Pídale a su hijo que presione los dedos sobre una almohadilla de tinta, después sobre un papel blanco. Dele a su hijo una lupa para examinar los curvas, espirales y demás detalles de sus propias huellas dactilares. Compáren las huellas dactilares con las de otros miembros de la familia. Hablen sobre las características únicas que tienen las huellas dactilares.
- Invite a su hijo a hacer dibujos con huellas dactilares. Usen sus huellas dactilares para crear cabezas o cuerpos en los dibujos de animales a los que pueden agregarle orejas, patas y otros detalles con marcadores o crayones.

### El vocabulario que puede usar con su hijo:

- **huella dactilar:** una marca hecha por la yema de un dedo sobre un objeto que ha tocado.
- **examinar:** observar de cerca y de forma minuciosa.
- **curva:** la figura redondeada que se forma cuando algo se dobla hacia atrás y se cruza sobre sí mismo.
- **arco:** una estructura redondeada sobre un espacio abierto.
- **espiral:** una disposición circular alrededor de un centro o una figura de rollo.
- **borde:** una sección larga estrecha y levantada en la parte superior de algo.